

PROGRAMA D'INCUBACIÓ DE VIDEOJOCES 2026

BASES

1.Objectiu del programa

La Regidoria de Joventut de l'Ajuntament de Lleida i l'Associació Òrbita25, amb el suport de la **Generalitat de Catalunya**, impulsen el segon programa d'incubació de videojocs a la ciutat de Lleida.

L'objectiu és oferir **acompanyament professional, recursos i formació** a equips emergents de desenvolupament de videojocs per tal d'impulsar el seu talent i facilitar que els projectes puguin avançar cap a una fase més madura i viable.

El programa d'incubació és **totalment gratuït** i està pensat per acompanyar i impulsar projectes de videojocs durant 6 mesos. Els equips seleccionats rebran:

- **Formació:** sessions formatives estàndard i imprescindibles per entendre el sector del videojoc (producció, màrqueting, pitch, finançament, distribució...).
- **Formació personalitzada:** gràcies al seguiment dels mentors, s'identificaran les mancances específiques de cada projecte i es buscaran professionals per cobrir-les amb tallers a mida.
- **Mentoria setmanal:** cada equip tindrà un mentor que l'acompanyarà en tot el procés, adaptant el ritme i el seguiment segons les necessitats.
- **Ajut econòmic:** cada projecte seleccionat rebrà **1.000 €** per donar suport al finançament.

2.Participants

Poden participar equips o persones individuals que:

- Siguin majors de 18 anys.
- Tinguin un projecte de videojoc original en fase inicial, amb **prototip funcional i un Game Design Document (GDD)** com a requisits mínims.
- **La meitat dels integrants de l'equip** han de ser, viure, estudiar o treballar a la ciutat de Lleida.

3.Inscripció

Per participar-hi, caldrà presentar la següent documentació al tràmit online de la Paeria:

- **Presentació de l'equip** (fitxa model)
- **Prototip funcional** del projecte.
- **Game Design Document (GDD)**
- **Carta de motivació amb objectius de la incubadora**

Al fer la inscripció, els participants s'hauran de comprometre a:

- o Assistir a les sessions de seguiment amb els mentors.
- o Participar en les formacions comunes i específiques que s'organitzin.
- o Assistir conjuntament a la **SAGA Barcelona Game Fest** a l'estand d'Òrbita25.
- o Presentar el resultat al **Ponent Game Showcase**.

4. Criteris de Selecció

La selecció dels projectes candidats a la incubadora es durà a terme per un comitè format per:

- o 1 membre de la Junta Directiva d'Òrbita25.
- o 1 representant de l'Ajuntament de Lleida.
- o 2 mentors del programa.

Aquest comitè valorarà cada projecte a partir dels criteris següents:

- o Viabilitat del projecte
- o Grau de maduresa del prototip presentat.
- o Claredat i coherència del Game Design Document (GDD).
- o Possibilitat realista de desenvolupar-lo dins del període d'incubació
- o Qualitat i originalitat
- o Creativitat i innovació en la proposta.
- o Diferenciació respecte a altres jocs del mercat.
- o Capacitat d'aportar valor al panorama dels videojocs a Ponent i Catalunya.
- o Experiència, motivació i complementarietat dels membres de l'equip.
- o Implicació i disponibilitat per participar en les mentories i formacions.
- o Capacitat de treballar de manera col·laborativa i d'adaptar-se a feedback.
- o Potencial del projecte per créixer més enllà de la incubadora.
- o Possibilitat inclogui almenys una versió jugable en català.
- o Repercussió positiva per a la comunitat digital i el talent local de Ponent.

Els **dos projectes amb millor valoració global** seran seleccionats per participar en el programa d'incubació.

5. Cronograma

El pla temporal per dur a terme tot el procés del programa d'incubació, es desenvoluparà de la següent manera:

- o **Maig - Juny – Inscripcions**

S'obre el període de presentació de projectes candidats mitjançant el tràmit online de la Paeria.

- o **Juny – Selecció dels projectes**

Es revisaran totes les propostes i se seleccionaran **dues iniciatives** considerades més viables i coherents, amb la participació dels mentors assignats.

- **Juliol – Desembre - Incubació**

Durant aquest període s'oferirà:

- Seguiment regular per part dels mentors (reunions telemàtiques o presencials, amb flexibilitat d'horaris).
- Formacions especialitzades adaptades a les necessitats dels projectes.
- Acompanyament en gestió i producció per part d'Òrbita25.

- o **Juny – Ponent Game Showcase**

Presentació pública dels projectes incubats. Inclourà una **taula rodona amb mentors** per reflexionar sobre l'estat de la indústria del videojoc i el potencial del sector a Lleida.

Els projectes seleccionats a la incubadora no només participen en un programa formatiu i d'acompanyament, sinó que passen a formar part d'un **ecosistema creatiu i col·laboratiu** que vol transformar el panorama digital i del videojoc a Ponent.

L'Ajuntament de Lleida, l'associació Òrbita25 i els mentors del programa, es comprometen a oferir **suport, recursos i una xarxa de contactes** per impulsar el talent local.

Aquest és només el **primer pas d'un camí més llarg**: consolidar una comunitat digital forta, capaç de generar oportunitats reals i de situar Lleida al mapa del desenvolupament de videojocs.

L'organització es reserva el dret d'interpretar i adaptar aquestes bases en cas necessari, sempre garantint la transparència i el respecte als participants. Qualsevol canvi serà comunicat amb antelació.