



PROGRAMA D'INCUBACIÓ DE VIDEOJOC 2026

1. Objectiu del programa

La Regidoria de Joventut de l'Ajuntament de Lleida, amb el suport de la Generalitat de Catalunya, impulsen el segon programa d'incubació de videojocs a la ciutat de Lleida.

L'objectiu és oferir acompanyament professional, recursos i formació a equips emergents de desenvolupament de videojocs per tal d'impulsar el seu talent i facilitar que els projectes puguin avançar cap a una fase més madura i viable.

El programa d'incubació és totalment gratuït i està pensat per acompanyar i impulsar projectes de videojocs durant 6 mesos. Els equips rebran:

- **Formació:** sessions formatives estàndard i imprescindibles per entendre el sector del videojoc (producció, màrqueting, pitch, finançament, distribució...). Les formacions estan adreçades a tots els projectes presentats i altres persones interessades.
- **Mentoria setmanal:** els dos equips millor puntuats tindran un mentor que els acompanyarà en tot el procés, adaptant el ritme i el seguiment segons les seves necessitats.
- **Formació personalitzada:** els dos equips millor puntuats rebran formacions específiques per pal·liar les mancances dels seus projectes identificades pels mentors assignats.

2. Participants

Poden participar equips o persones individuals que:

- Siguin majors de 18 anys.
- Tinguin un projecte de videojoc original en fase inicial, amb prototip funcional i un Game Design Document (GDD) com a requisits mínims.
- La meitat dels integrants de l'equip han de ser, viure, estudiar o treballar a la ciutat de Lleida.

3. Inscripció

Per participar-hi, caldrà presentar la següent documentació al tràmit online de la Paeria:

- Presentació de l'equip (fitxa model)
- Prototip funcional del projecte.
- Game Design Document (GDD)
- Carta de motivació amb objectius de la incubadora



Al fer la inscripció, els dos equips millor puntuats s'hauran de comprometre a:

- Assistir a les sessions de seguiment amb els mentors.
- Participar en les formacions comunes i específiques que s'organitzin.
- Assistir conjuntament a la SAGA Barcelona Game Fest a l'estand d'Òrbita25, entitat col·laboradora.
- Presentar el resultat al Ponent Game Showcase.

4. Criteris de Selecció

La selecció dels projectes candidats a la incubadora es durà a terme per un comitè format per:

- 1 membre de la Junta Directiva d'Òrbita25.
- 1 representant de l'Ajuntament de Lleida.
- 2 mentors del programa.

Aquest comitè valorarà cada projecte a partir dels criteris següents:

- Viabilitat del projecte
- Grau de maduresa del prototip presentat.
- Claredat i coherència del Game Design Document (GDD).
- Possibilitat realista de desenvolupar-lo dins del període d'incubació
- Qualitat i originalitat
- Creativitat i innovació en la proposta.
- Diferenciació respecte a altres jocs del mercat.
- Capacitat d'aportar valor al panorama dels videojocs a Ponent i Catalunya.
- Experiència, motivació i complementarietat dels membres de l'equip.
- Implicació i disponibilitat per participar en les mentories i formacions.
- Capacitat de treballar de manera col·laborativa i d'adaptar-se a feedback.
- Potencial del projecte per créixer més enllà de la incubadora.
- Possibilitat inclogui almenys una versió jugable en català.
- Repercussió positiva per a la comunitat digital i el talent local de Ponent.

Els dos projectes amb millor valoració global seran seleccionats per participar en el programa d'incubació en la seva manera més amplia.



5. Cronograma

El pla temporal per dur a terme tot el procés del programa d'incubació, es desenvoluparà de la següent manera:

Maig - Juny – Inscripcions

S'obre el període de presentació de projectes candidats mitjançant el tràmit online de la Paeria.

Juny – Selecció dels projectes

Es revisaran totes les propostes i se seleccionaran dues iniciatives considerades més viables i coherents, amb la participació dels mentors assignats.

Juliol – Desembre - Incubació

Durant aquest període s'oferirà:

- Seguiment regular per part dels mentors (reunions telemàtiques o presencials, amb flexibilitat d'horaris).
- Formacions especialitzades adaptades a les necessitats dels projectes.
- Acompanyament en gestió i producció

Desembre - Ponent Game Showcase

Presentació pública dels projectes incubats. Inclourà una taula rodona amb mentors per reflexionar sobre l'estat de la indústria del videojoc i el potencial del sector a Lleida.

Els projectes seleccionats a la incubadora no només participen en un programa formatiu i d'acompanyament, sinó que passen a formar part d'un ecosistema creatiu i col·laboratiu que vol transformar el panorama digital i del videojoc a Ponent.

L'Ajuntament de Lleida es compromet a oferir suport, recursos i una xarxa de contactes per impulsar el talent local.

Aquest és només el primer pas d'un camí més llarg: consolidar una comunitat digital forta, capaç de generar oportunitats reals i de situar Lleida al mapa del desenvolupament de videojocs.

L'organització es reserva el dret d'interpretar i adaptar aquestes bases en cas necessari, sempre garantint la transparència i el respecte als participants. Qualsevol canvi serà comunicat amb antelació.